Nintendo®

ファミリー コンピュータ™

# ヨッシーのたまご™

**HVC-YO**

取扱説明書

FAMICOM FAMILY

このたびは「ヨッシーのたまご」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## もくじ


たまごをかえしてヨッシーに会おう……1
コントローラーの使い方……2
さあ、ゲームを始めよう……4
1-PLAYERゲームの遊び方……6
● キャラクターの種類……7
● たまごのじょうずな使い方……8
2-PLAYERゲームの遊び方……10


# たまごをかえしてヨッシーに会おう

「ヨッシーのたまご」は、クリボーやゲッソーなど、おなじみの仲間が登場する愉快なアクションパズルゲームです。たまごにとじこめられたヨッシーを救い出そうと、またまたマリオが大奮闘。じょうずにたまごを作ると、いろんなヨッシーに会えるぞ！

## ゲームの遊び方

マリオを操作して、4つのトレーの位置を入れ換え、上から落ちてくるキャラクターをうまく受け止めてください。キャラクターは6種類。同じキャラクターを重ねると消えますが、違うキャラクターの上に乗せると、消えずに上に積まれていきます。キャラクターがラインの上まで積まれてしまうとゲームオーバー。

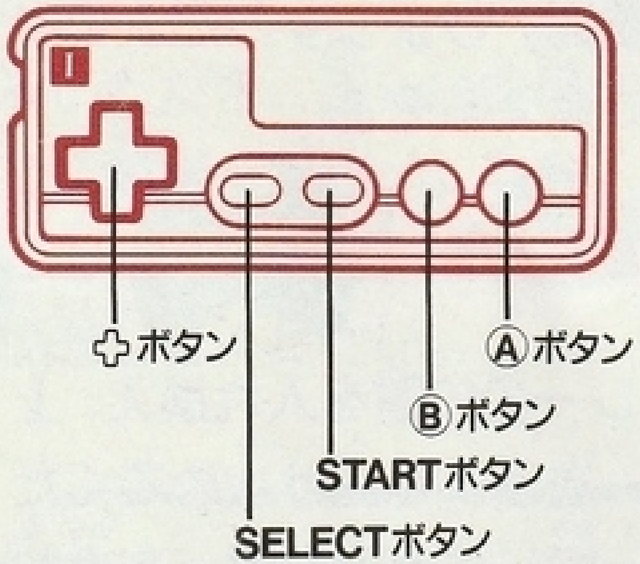
また、キャラクターの中には、ヨッシーのたまごが混じっています。上下のたまごのかけらを合体させてたまごを完成させると、中からヨッシーが生まれます。

# コントローラーの使い方

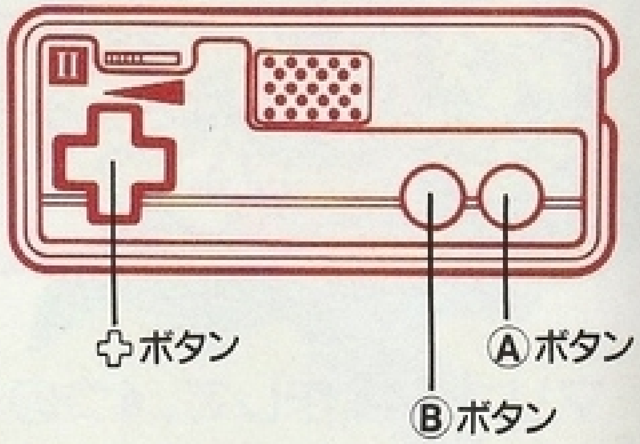
1-PLAYERゲームのとき、コントローラーⅠを使用します。

2-PLAYERゲームのとき、コントローラーⅠ・Ⅱを使用します。

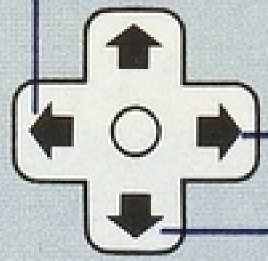
コントローラーⅠ




コントローラーⅡ




## ✚ボタン



⬅マリオを左に移動します。

➡マリオを右に移動します。

⬇落ちてくるキャラクターを速く落とします。

❖メニュー画面のとき

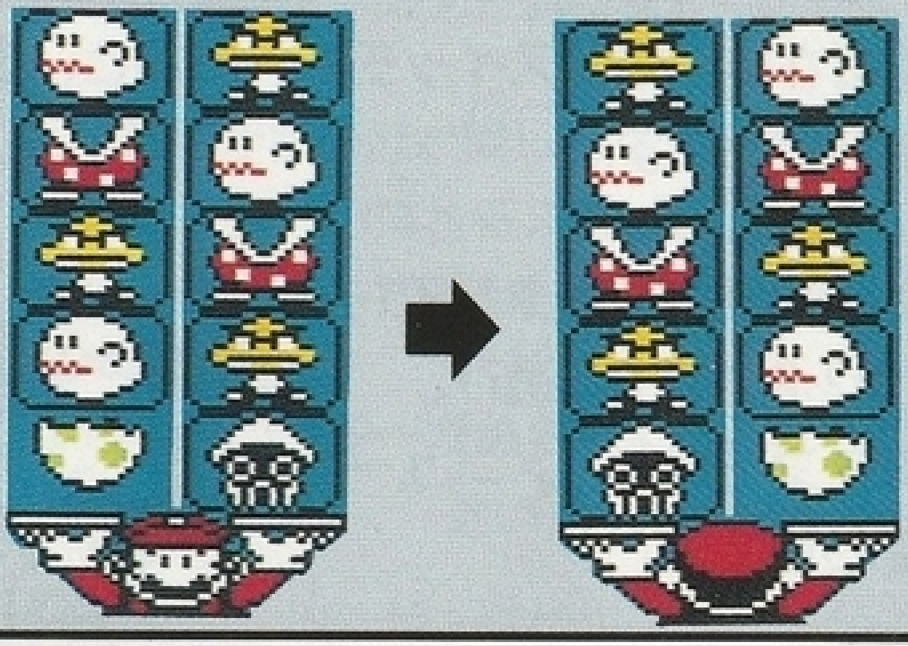
⬆⬇で項目を選びます。

⬅➡でレベルなどを選びます。



## Ⓐボタン、またはⒷボタン

マリオがまわって、トレーの位置を入れ換えます。



## SELECTボタン

タイトル画面のとき、カーソル が移動します。
ゲーム中は使用しません。

## STARTボタン

❶ゲームがスタートします。

❷ゲームをポーズします。
ゲームの途中でプレイを一時中断したいときに押します。もう一度押すと、中断したときの状態から再スタートできます。

## さあ、ゲームを始めよう

カセットをファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、タイトル画面があらわれます。

✥ボタンかSELECTボタンで1-PLAYERか2-PLAYERを選び、STARTボタンを押すとメニュー画面に変わります。

### メニュー画面

**1-PLAYERゲーム**

**GAME** ◉ゲームの種類を選びます。

**A** TYPE　高得点にチャレンジするゲームです。

**B** TYPE　面クリアタイプのゲームです。

**LEVEL** ◉数字が多いほど難しくなります。

**A** TYPE　キャラクターの落ちるスピードが上がります。

**B** TYPE　最初に積み上がっているキャラクターが多くなります。

**SPEED** ◉キャラクターが落ちてくるスピードです。

**LOW**――遅い　**HIGH**――速い

**MUSIC** ◉ゲーム中に流れる音楽の種類を選びます。

**OFF**では音楽は流れません。

**2-PLAYERゲーム**

2-PLAYERゲームのときは、LEVEL、SPEEDのメニューが二人分あらわれ、それぞれ別に設定できます。ハンディキャップをつけるときに便利です。

メニューを設定した後、STARTボタンを押すとゲームが始まります。

## 1-PLAYERゲームの遊び方

### A TYPE

ラインより上にキャラクターが積み上がるまでプレイできます。だんだんとレベルが上がって、キャラクターの落下速度が速くなります。同じキャラクターを合わせて消すと5点、ヨッシーのたまごをかえすと高得点がもらえます。ヨッシーのたまごを10個以上作ると、最後にボーナス画面があらわれます。

### B TYPE

スタート時にキャラクターが積まれています。すべてのキャラクターを消すと1ステージクリア。ステージをクリアするごとに、ボーナス画面があらわれます。

### ゲーム画面

### キャラクターの種類

落ちてくるキャラクターは6種類

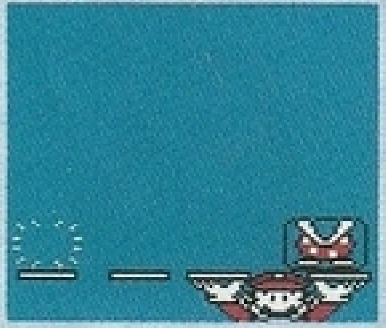
### ★ヨッシーからのアドバイス

A TYPEでは、キャラクターが40回落ちるとレベルがひとつ上がります。次のレベルに入ると、キャラクターの落下速度は少し戻り、またてだんだんと速くなっていきます。レベルを上達の目安にするといいよ。

# たまごのじょうずな使い方

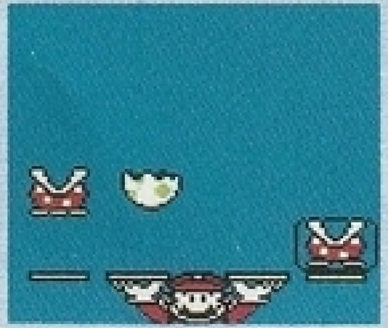
落ちてくるキャラクターの中には、「ヨッシーのたまご」が混じっています。たまごには「うえたまご」と「したたまご」があって、同じ列でこの二つを組み合わせ、たまごを完成させると、中からヨッシーが生まれます。

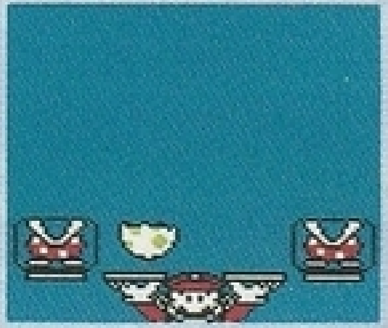
**ex.1**



「うえたまご」は着地すると消えてしまいます。

**ex.2**





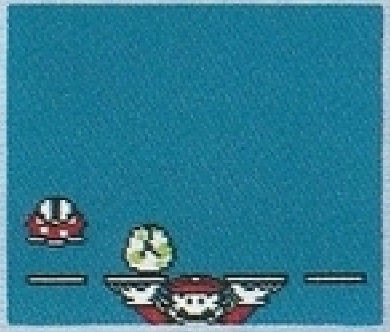
「したたまご」は着地すると残ります。

**ex.3**

「したたまご」の上に「したたまご」を積むと、両方消えてしまいます。



**ex.4**



「したたまご」の上に「うえたまご」を積むと、たまごが完成してヨッシー誕生！

## 「したたまご」と「うえたまご」でキャラクターをはさむと……………

ちびヨッシー誕生！
0~1個　50点

ヨッシー誕生！
2~4個　100点

はねヨッシー誕生！
5~6個　200点

スターヨッシー誕生！
7個　500点

# 2-PLAYERゲームの遊(あそ)び方(かた)

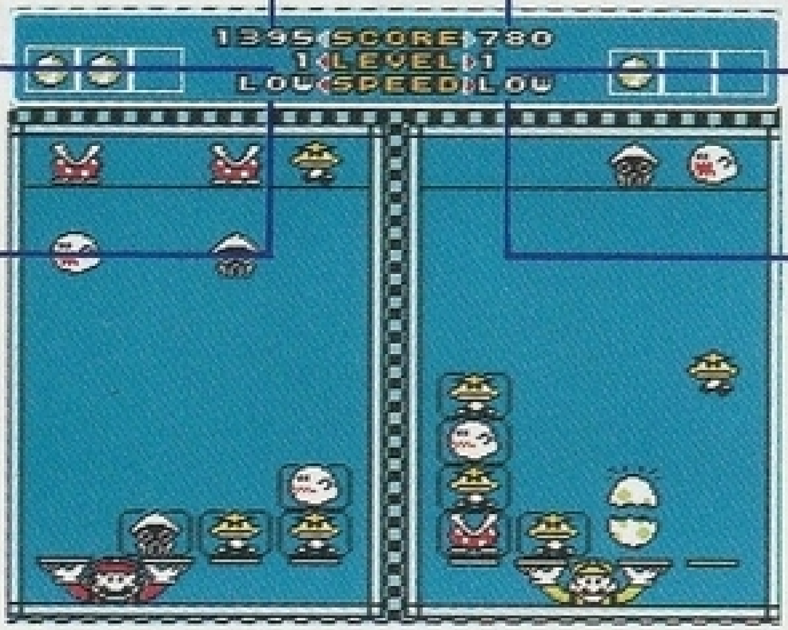
2-PLAYERゲームはエキサイティングな対戦(たいせん)モードです。二人同時(ふたりどうじ)にゲームがスタートし、相手(あいて)より先(さき)にキャラクターを全部消(ぜんぶけ)すと1ゲーム勝(か)ちとなります。1ゲーム勝(か)つと、たまごがひとつもらえます。また、キャラクターをラインの上(うえ)まで積(つ)んでしまうと負(ま)けで、相手(あいて)にたまごが1個(こ)与(あた)えられます。先(さき)にたまごを3個(こ)もらった方(ほう)が勝利者(しょうりしゃ)となります。

## ゲーム画面(がめん)

自分(じぶん)の得点(とくてん)

自分(じぶん)のレベル

自分(じぶん)のスピード




相手(あいて)の得点(とくてん)

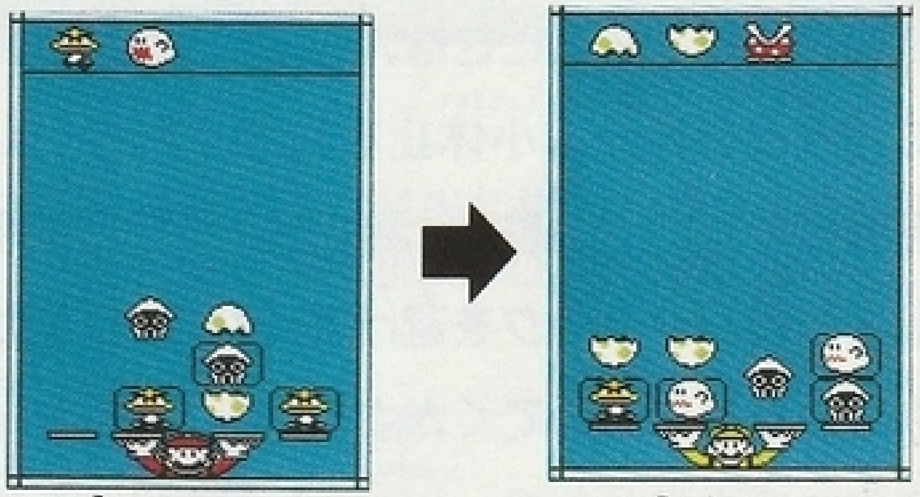
相手(あいて)のレベル

相手(あいて)のスピード

## 対戦(たいせん)モードの攻撃方法(こうげきほうほう)

「したたまご」と「うえたまご」でキャラクターをはさむと、相手(あいて)を攻撃(こうげき)することができます。はさんだ数(かず)だけよけいに、相手(あいて)の画面(がめん)にキャラクターが落(お)ちてきます。

自分(じぶん)の画面(がめん)

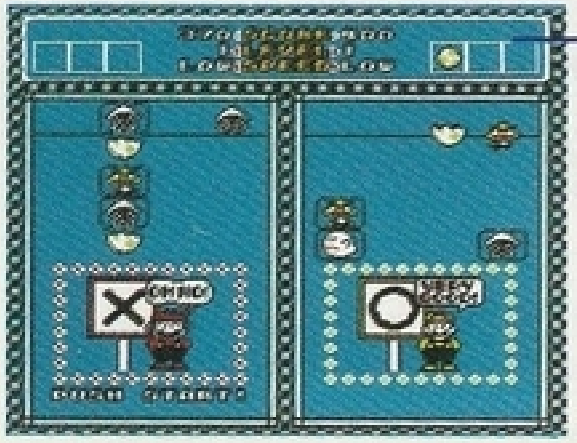


相手(あいて)の画面(がめん)

1個(こ)はさんで、相手(あいて)を攻撃(こうげき)！

1個増(こふ)えて、合計(ごうけい)3個(こ)も落(お)ちてくる。

## 対戦結果画面(たいせんけっかがめん)



勝利(しょうり)のたまご

1ゲーム終(お)わるごとに、対戦結果(たいせんけっか)があらわれます。

## 使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

4）精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

7）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ*を接続すると残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

*スクリーン投影方式のテレビ



エイプ
小学館
任天堂公式ガイドブック
ヨッシーのたまご
対戦プレー必勝法やヨッシーのひみつがいっぱい！　ファミコン版・ゲームボーイ版対応。
1月中旬発売予定　480円（予価）　小学館

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

**任天堂株式会社**

| | | |
|---|---|---|
| 本社 | 〒605 | 京都市東山区福稲上高松町60番地<br>TEL（075）541-6113㈹ |
| 東京支店 | 〒101 | 東京都千代田区神田須田町1丁目22<br>TEL（03）3254-1781㈹ |
| 大阪支店 | 〒531 | 大阪市北区本庄東1丁目13番9号<br>TEL（06）376-5950㈹ |
| 名古屋営業所 | 〒451 | 名古屋市西区幅下2丁目18番9号<br>TEL（052）571-2506㈹ |
| 岡山営業所 | 〒700 | 岡山市奉還町4丁目4番11号<br>TEL（0862）52-1821㈹ |
| 札幌営業所 | 〒060 | 札幌市中央区北9条西18丁目2番地<br>TEL（011）621-0513㈹ |

©1991 Nintendo
禁無断転載